CR Hyris x Ewen

Projet Coalescence

**LE JEU :**

Emprisonnés dans une prison abandonnée avec 5 autres personnes. Un détraqué s’appelant le « Bourreau » veut tuer 3 des 6 personnes. Pour cela, les « joueurs » vont devoir voter qui éliminer, tour à tour jusqu’à ne rester qu’un. A midi, par suite d’une réunion où les votes sont anonymes mais dont on connait les résultats, un personnage est élu. Le Bourreau va le tuer d’une manière ou d’une autre avant le lendemain midi. Le jeu repose donc énormément sur la confiance entre les personnages, et les votes (donc les choix du joueurs).

Points importants du jeu :

* Jeu horreur/mystère
* Confiance
* Histoire
* Pouvez-vous faire mieux ?

Lieu : Prison abandonnée avec 2 ailes et une salle principale : 6 personnes à droite et 6 à gauche

Il y a 3 survivants de chaque côté qui se rejoignent ensuite au milieu

Cf fichier carte.png

**LES VIDÉOS :**

Le but est de réaliser 2 vidéos promotionnelles : un trailer (en priorité) et une vidéo Kickstarter (à voir après)

**Le trailer :**

* Début de la vidéo : film d’horreur classique, on joue sur les clichés et éléments clefs du genre pour que le spectateur comprenne rapidement ce qu’il se passe
* Un des personnages (le joueur possiblement, sinon un autre, cf. liste des personnages dessous) fait un choix qui aboutit à une fin tragique (mort, blessure ou autre, à voir si on le montre à l’écran ou non)
* Transition : Auriez-vous fait mieux ? (Avec la voix off qui susurre à l’oreille du joueur)
* Affichage des choix en l’air dans la vidéo, en mode interface du jeu ?

Passage à filmer : Trame du début du scénar où le personnage donc faire un choix crucial (par exemple une alliance à faire, un complot, …).

- On peut prendre un passage du tout début ou il faut choisir entre rester dans la salle avec Isaac et Emmy ou aller explorer le couloir sombre avec Johann, Leonhard et Alan

- On peut aussi prendre le passage où on découvre qu’Isaac a volé un couteau et qu’on le dénonce.

Choix à faire pour le trailer :

* Lieu de tournage (il y a des artworks qui illustrent déjà le jeu donc nécessité d’avoir un décor cohérent) : trouver un cachot désaffecté ou qu’on peut utiliser pour le tournage
* Point de vue du personnage principal ? 1e ou 3e ?

Personnages de l’aile gauche : (choisir qui on met en scène)

* Johann 20 ans intelligent arrogant grand blond (études droit) (cerveau)
* Leonhard 50-60 ans (juge) il connait le bourreau il a bcp d’info sur lui, sûr de lui (connaissance)
* Isaac 17 ans petit blond peureux : il choisit plutôt la sécurité (lâcheté)
* Emmy : 18 ans Discrète mais tranché dans ses choix blonde cheveux long taille moyenne (fermeté)
* Alan : 22 ans plus petit que Johann mais plus stock (dans le sens musclé mais aussi gros) mais aussi plus gros cheveux brun (brute)
* Kurt : personnage principal homme (aucune info supplémentaire)